



Overlays installeren

Pak eerst het gedownloade pakket uit. Dubbelklik op een Mac op het gecomprimeerde bestand. Klik in Windows met de rechtermuisknop op het .zip-bestand om Alles uitpakken te selecteren en volg de instructies.

Overlays installeren in Luminar Neo:

- Laad een afbeelding waar u een overlay wilt toevoegen.
- Klik in het bovenste balk menu van Luminar Neo op de **Bewerking** tabblad.
- Klik op de + knop in het **Lagen** menu in het linkerdeelvenster.
- Nadat u op de knop + hebt geklikt, kunt u kiezen uit een aantal standaard overlays of u kunt uit uw eigen overlays kiezen:
- Klik op **Afbeeldingen laden (op macOS) of + (op Windows)** en selecteer het benodigde bestand.
- Het zal verschijnen onder "Mijn afbeeldingen". Klik erop om het te gebruiken.
- Om de toegevoegde textuur/het toegevoegde object aan te passen, opent u het menu Laageigenschappen in het deelvenster Gereedschappen; zie onderstaande schermafbeelding. U kunt het formaat van de textuur/het object wijzigen, de dekking en de overvloeimodus wijzigen.

Om het overbodige bestand uit de lijst te verwijderen, klikt u er met de rechtermuisknop op in het menu "Mijn afbeeldingen" en kiest u "Verwijderen".

Overlays installeren in Luminar AI:

- Laad een afbeelding waar u een overlay wilt toevoegen.
- Selecteer in het menu bovenaan de balk het tabblad **Bewerking**.
- Klik in het rechterdeelvenster op het penseel pictogram om de **Lokale maskering** te openen.
- Klik **+Toevoegen >Textuur**.
- Kies **Textuur Selectie**.
- Selecteer in het geopende venster het bovenste menu met texturen,> zoeken **Aangepast** in de vervolgkeuzelijst.
- In de **Aangepast** sectie, klik op de + knop.
- Er wordt een dialoogvenster geopend waarin u naar de map met uw texturen kunt navigeren en diegene moet kiezen die u nodig heeft.
- Bevestig de selectie en geniet van de tool!

Als u deze texturen wilt toevoegen aan het standaard vervolgkeuzemenu, klikt u op **Textuurselectie> selecteer bovenste menu met texturen> Toon aangepaste texturen>** kopieer texturen naar de map die wordt geopend. Zorg ervoor dat u submappen gebruikt als u uw menu wilt ordenen.

We raden aan om niet meer dan 50 texturen tegelijk geladen te houden voor betere prestaties.